

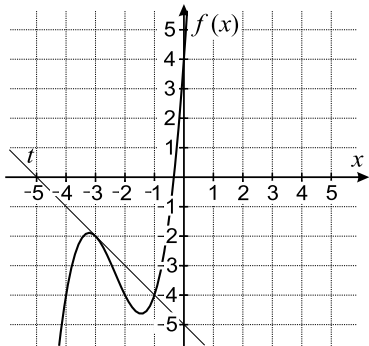
Schaubilder bestimmen  
mit  $f$ ,  $f'$  und  $f''$

START

$$f(-3) = -2$$

$$f'(-3) = -1$$

$$f''(-3) = -4$$



Lerndomino A26

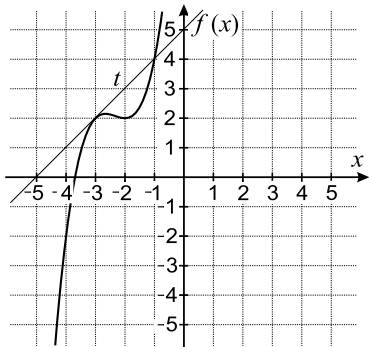
N

$$f(-3) = 2$$

$$f'(-3) = 1$$

$$f''(-3) = -4$$

Freiburger-Verlag.de



Lerndomino A26

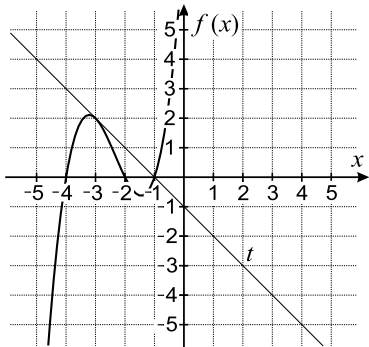
D

$$f(-3) = 2$$

$$f'(-3) = -1$$

$$f''(-3) = -4$$

Freiburger-Verlag.de



Lerndomino A26

C

$$f(-3) = 2$$

$$f'(-3) = 0$$

$$f''(-3) = 4$$

Freiburger-Verlag.de

## Tipps für das Anlegen der ersten Karte

**Punkt-Bedingung**  $f(u) = v$

Die Kurve geht durch den Punkt P  $(-3 \mid -2)$

**Steigungs-Bedingung**  $f'(u) = m$

Die Steigung der Tangente an die Kurve in P beträgt  $-1$

**Krümmung der Kurve**  $f''(u) = k$

Der Wert der zweiten Ableitung in P ist kleiner als Null, also ist die Kurve in P rechtsgekrümmt (Drehung im Uhrzeigersinn)